

(1時間: 45分)

授 業 科 目	必須／選択の別	学年	標準時間数
ITの職業と情報倫理	必須	1	20
ビジネスソフト活用	〃	1	30
基礎理論	〃	1	30
ハードウェア	〃	1	30
システムとソフトウェア	〃	1	30
データベース基礎	〃	1	30
ネットワークとセキュリティ	〃	1	60
データとアルゴリズム	〃	1	30
アルゴリズム	〃	1	90
システム開発技術と情報戦略	〃	1	30
IT戦略とマネジメント	〃	1	60
リーディング・ライティング演習	〃	1	30
Pythonプログラミング基礎	〃	1	90
ネットワーク応用1	〃	1	30
Javaプログラミング基礎	〃	1	60
課題解決1	〃	1	20
基本ソフトウェア論	〃	1	30
情報処理技術	〃	1	150
小計			850
総合情報処理1-1 (レベル2)	必須選択 ※1	1	100
総合情報処理1-1 (レベル3)	〃	1	100
総合情報処理1-1 (レベル4)	〃	1	100
自主課題研究1-1	〃	1	100
小計			100
必須科目計			950

※1 必須選択は、太枠内から1科目選択する。

大学併修科1年 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者 による授業	履修 年次	単位 時間数	時間数 (90分)	科目概要
A - 1 001 0	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
A - 1 064 2	ビジネスソフト活用	-	1年	30	15	コンピュータの操作やビジネスソフトの利活用について、ワープロと表計算ソフトの実習を通して学習する。
A - 1 065 1	基礎理論	-	1年	30	15	情報処理技術者に必要な「離散数学」「応用数学」「情報」「通信」「計測・制御」について、講義と豊富な練習問題を通して情報処理の基礎理論を習得する。
A - 1 066 1	ハードウェア	-	1年	30	15	コンピュータのハードウェアとしての構成要素や動作原理について、講義と豊富な練習問題を通して習得する。
A - 1 067 1	システムとソフトウェア	-	1年	30	15	コンピュータのソフトウェアとしての構成要素やインタフェース設計について、講義と豊富な練習問題を通して習得する。
A - 1 068 2	データベース基礎	-	1年	30	15	システム開発に欠かせない基盤技術となっているデータベースを操作するSQLについて、知識だけでなく実際に目的からSQLを構築できる能力を養う。
A - 1 069 2	ネットワークとセキュリティ	-	1年	60	30	ネットワーク及び情報セキュリティの概念と技術に関する知識を、講義を通して習得する。
A - 1 070 1	データとアルゴリズム	-	1年	30	15	プログラミングで必要となる「データ構造」「アルゴリズムの表現法」「代表的なプログラミング言語とその特徴」について、講義と練習問題を通して基礎的な知識を身に付ける。
A - 1 071 2	アルゴリズム	-	1年	90	45	フローチャート及び疑似言語を用いて代表的なアルゴリズムについて、講義と演習問題を通して表現できる知識を習得する。

大学併修科1年 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者 による授業	履修 年次	単位 時間数	時間数 (90分)	科目概要
A - 1 072 1	システム開発技術と情報戦略	-	1年	30	15	システム開発の流れ(プロセス)、開発手法 及び 企業における情報戦略の考え方や知識を、講義を通して学習する。
A - 1 073 2	IT戦略とマネジメント	-	1年	60	30	企業におけるIT戦略で重要となる「システム戦略」「経営戦略」「企業と法務」「プロジェクトマネジメント」「サービスマネジメント」について、講義を通して用語知識を習得する。
R - 1 144 1	リーディング・ライティング演習	-	1年	30	15	4年間の大学科目を学んでいく上で必要となる、基礎的なコミュニケーション能力としてのリーディング(文章読解)とライティング(レポート執筆)のしかたを学習する。
R - 1 117 2	Pythonプログラミング基礎	○	1年	90	45	プログラム言語Pythonを利用して、簡単なプログラムの作成を行う。 実習を通して言語の基礎知識を学び、基本文法から基本的なアルゴリズムのプログラミングまでを習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
R - 1 145 0	ネットワーク応用1	-	1年	30	15	ネットワーク構成の理論や設計方法について、講義を通して必要な知識と具体的手法を習得する。
R - 1 146 1	Javaプログラミング基礎	-	1年	60	30	オブジェクト指向プログラムにおけるクラス概念、作り方、使い方、クラス間の連携手法を学習し、オブジェクト指向プログラミングの基礎を学ぶ。
R - 1 147 1	課題解決1	-	1年	20	10	ビジネス実務において用いられるロジックツリーなどのフレームワークをもとに、課題解決の進め方について学ぶ。また、大学科目のレポート課題等を題材とし、論理的な課題解決に関する演習を行う。
R - 1 148 1	基本ソフトウェア論	-	1年	30	15	メモリ資源の管理と仮想化、すなわち仮想記憶方式とファイルシステムを学習し、オペレーティングシステムを実現している各種技法を学ぶ。
A - 1 079 1	情報処理技術	-	1年	150	75	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル2:「基本情報技術者試験(レベル2)」シラバスに準拠した知識を習得する。

大学併修科1年 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者 による授業	履修 年次	単位 時間数	時間数 (90分)	科目概要
A - 1 080 1	総合情報処理1-1(レベル2)	-	1年	100	50	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル2:「基本情報技術者試験(レベル2)」シラバスに準拠した知識を習得する。
A - 1 081 1	総合情報処理1-1(レベル3)	-	1年	100	50	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル3:「応用情報技術者試験(レベル3)」シラバスに準拠した知識を習得する。
A - 1 082 1	総合情報処理1-1(レベル4)	-	1年	100	50	情報セキュリティスペシャリスト試験の後継となる試験で情報セキュリティに関する高度な知識・技能(スキルレベル4)を認定する試験である情報処理安全確保支援士試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル4:「情報処理安全確保支援士試験(レベル4)」シラバスに準拠した知識を習得する。
A - 1 083 1	自主課題研究1-1	-	1年	100	50	学習した内容を総合的に活用し、社会人として実践的に活用可能なテーマを個人ごとに設定し、創作(学習)活動をする。 ① 過去に習得したゲーム開発技術を応用し、自分のスキルをアピールすることができる作品の制作を目指す。 ② 高度種等の国家試験取得をテーマに設定した場合は、独立行政法人情報処理推進機構が提供する目標資格シラバスにもとづいて、各自スケジュールを管理して学習する。

科目番号：A-10010

科 目 名			時間数(90分)			
I Tの職業と情報倫理			講 義	演 習	実 習	合 計
			10			10
科 目 概 要	これから IT を学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目は IT 企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。					
学 習 到 達 目 標	取得すべき資格や将来について考えるとともに、ネット上の脅威から身を守り安心してサービスを利用する知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	I Tと応用分野		16		
	2	I Tの職業と資格		17		
	3	学生を狙う悪質商法		18		
	4	個人情報とパスワード		19		
	5	不当請求と迷惑メール		20		
	6	メールや掲示板のマナーと法律		21		
	7	著作権、していいことと悪いこと		22		
	8	逮捕されるネットユーザたち		23		
	9	コンピュータウイルスと対策		24		
	10	科目試験		25		
	11			26		
	12			27		
	13			28		
	14			29		
	15			30		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	I Tの職業と情報倫理		学園専用本		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可		

科目番号：A-10642

科 目 名			時間数(90 分)			
ビジネスソフト活用			講 義	演 習	実 習	合 計
					15	15
科 目 概 要	コンピュータの操作やビジネスソフトの利活用について、ワープロと表計算ソフトの実習を通して学習する。					
学 習 到 達 目 標	ワープロと表計算ソフトの基礎機能から応用機能まで理解することで、ビジネスソフトの利活用とビジネスへの提案できる力を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	ワープロ基本操作		7	表作成の基本	
	2	書式の設定		8	基本テクニック	
	3	効率的な文書作成		9	コピーと移動	
	4	表と罫線		10	表のレイアウト	
	5	スタイル			関数	
	6	ページレイアウト		11	グラフの活用	
		イラスト・図形		12	大きな表を扱う	
				13	総合演習 1	
				14	Excel と word の連携	
					差し込み印刷	
					大きな文書の作成	
				15	総合演習 2	
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	お仕事にすぐ使える PC スキルが楽しく身につくレシピ最新版		ONE PUBLISHING		
実 習 環 境	Microsoft Office Word 2019					
	Microsoft Office Excel 2019					
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
成 績 評 価 方 法	・課題提出 1 (50%) ・課題提出 2 (50%)			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10651

科 目 名			時間数(90 分)			
基礎理論			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	情報処理技術者に必要な「離散数学」「応用数学」「情報」「通信」「計測・制御」について、講義と豊富な練習問題を通して情報処理の基礎理論を習得する。					
学 習 到 達 目 標	コンピュータ内でのデータ処理を理解して、最適なコンピュータシステムを選択するための基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	離散数学（基数、基数返還）		11	通信に関する理論（伝送路・変復調方式）	
	2	離散数学（数値の表現）		12	通信に関する理論 （多重化方式、誤り検出・訂正）	
	3	離散数学（算術演算と精度）		13	通信に関する理論（信号同期方式）	
	4	離散数学（集合、論理演算）		14	計測・制御に関する理論	
	5	応用数学（確率と統計）		15	科目試験	
	6	応用数学 （数値計算、数値解析、数式処理）		16		
	7	応用数学 （グラフ理論、待ち行列理論、最適化問題）		17		
	8	情報に関する理論 （情報理論、符号理論、文字の表現）		18		
	9	情報に関する理論 （述語論理、形式言語、オートマン、計算量）		19		
	10	情報に関する理論 （人工知能、コンパイラ理論、プログラミング言語論、意味論）		20		
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社	
主教材		IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下：不可		

科目番号：R-11491

科 目 名			時間数(90 分)			
ハードウェア			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	コンピュータのハードウェアとしての構成要素や動作原理について、講義と豊富な練習問題を通して習得する。					
学 習 到 達 目 標	ハードウェアから見たコンピュータの構成要素や動作原理を理解して、システムのハードウェア構成を決定するための基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	コンピュータの構成(五大装置)		16		
	2	中央処理装置と主記憶装置の構成		17		
	3	命令とアドレッシング		18		
	4	ALU の回路構成		19		
	5	電子回路		20		
	6	システム構成		21		
	7	高速化技術		22		
	8	分散システム構成		23		
	9	信頼性設計と性能評価		24		
	10	信頼性特性と評価		25		
	11	磁気ディスク		26		
	12	その他の補助装置		27		
	13	入力装置と出力装置		28		
	14	入出力制御とインタフェース		29		
	15	科目試験		30		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験 (100%)			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11501

科 目 名			時間数(90 分)			
システムとソフトウェア			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	コンピュータのソフトウェアとしての構成要素やインタフェース設計について、講義と豊富な練習問題を通して習得する。					
学 習 到 達 目 標	ソフトウェアから見たコンピュータの構成要素やインタフェース設計を理解して、最適なソフトウェア構成を決定するための基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	オペレーティングシステムとは		16		
	2	ジョブ管理とタスク管理		17		
	3	スケジューリングと割り込み		18		
	4	仮想記憶		19		
	5	OS の管理機能とミドルウェア		20		
	6	ファイルシステム		21		
	7	バックアップと開発ツール		22		
	8	言語処理ツール		23		
	9	オープンソースソフトウェア		24		
	10	ヒューマンインタフェース		25		
	11	インタフェース設計		26		
	12	マルチメディア技術		27		
	13	マルチメディア応用		28		
	14	まとめ		29		
	15	科目試験		30		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10682

科 目 名			時間数(90 分)				
データベース基礎			講 義	演 習	実 習	合 計	
			5	10		15	
科 目 概 要	システム開発に欠かせない基盤技術となっているデータベースを操作するSQLについて、知識だけでなく実際に目的からSQLを構築できる能力を養う。						
学 習 到 達 目 標	基本情報/応用情報に出題されるSQLの問題が解けるようになる。SQLに習熟し、状況に応じて必要なSQLを作成できるようになる。						
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容		
	1 2	第1章 はじめてのSQL					
	3 4	第2章 基本文法と四大命令					
	5 6	第3章 操作する行の絞り込み					
	7	第4章 検索結果の加工					
	8	第5章 式と関数					
	9	第6章 集計とグループ化					
	10 11	第7章 副問い合わせ					
	12	第8章 複数テーブルの結合					
	13 14	試験対策					
	15	科目試験					
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
		主教材	スッキリわかるSQL入門 第3版 ドリル256問付き！		インプレス		
		副教材					
実 習 環 境	クラウド実行環境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体			
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可			

科目番号：A-10692

科 目 名				時間数(90 分)			
ネットワークとセキュリティ				講 義	演 習	実 習	合 計
				30			30
科 目 概 要	ネットワーク及び情報セキュリティの概念と技術に関する知識を、講義を通して習得する。						
学 習 到 達 目 標	ネットワーク分野とセキュリティ分野において、その概念を理解するのに必要な用語知識を身に付ける。						
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容		
	1	プロトコル OSI 基本参照モデル		20	情報セキュリティの基礎 情報セキュリティの概念		
	2	TCP/IP プロトコル階層モデルとプロトコル		21 ~22	暗号化技術 共通鍵暗号、公開鍵暗号		
	3	ネットワーク接続機器		23 ~24	認証技術 ハッシュ、電子署名、生体認証		
	4 ~5	IP アドレスのクラス IPv4、IPv6 サブネットマスク		25	情報セキュリティ管理 情報セキュリティマネジメントシステム		
	6 ~7	LAN におけるネットワーク接続形態 トポロジ、伝送媒体		26	情報セキュリティ管理 リスク分析と評価、セキュリティポリシー		
	8 ~9	LAN アクセス制御方式 CAMA/CD、トークンパッシング、TDMA		27	情報セキュリティ対策技術 人的、技術的、物理的		
	10 ~11	ネットワークサービス DNS、その他のネットワークサービス		28	情報セキュリティまとめ		
	12 ~13	伝送技術 直列伝送・並列伝送、誤り制御		29	総復習		
	14 ~15	計算問題 伝送効率、転送速度、ビット誤り率		30	科目試験		
	16 ~17	インターネットの接続機器 パケット交換、フレームリレー					
	18 ~19	ネットワークまとめ					
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
主教材		IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ			
実 習 環 境							
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体			
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構			
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構			
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100％）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可			

科目番号：A-10701

科 目 名			時間数(90 分)			
データとアルゴリズム			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	プログラミングで必要となる「データ構造」「アルゴリズムの表現法」「代表的なプログラミング言語とその特徴」について、講義と練習問題を通して基礎的な知識を身に付ける。					
学 習 到 達 目 標	データ構造と基本形となるアルゴリズムを理解して、後続科目やプログラミングで必要となるアルゴリズムの基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	データ構造（概要、配列）		11	アルゴリズム（一次元配列の基礎）	
	2	データ構造（リスト）		12	アルゴリズム（一次元配列-線形探索-）	
	3	データ構造（スタックとキュー）		13	プログラミング（プログラミング作法、プログラム構造）	
	4	データ構造（木構造）		14	プログラミング （データ型、文法の表記法）	
	5	アルゴリズム（流れ図の概要）		15	プログラム言語とその他の言語	
	6	アルゴリズム（順次型、 選択型 -要素交換-）		16		
	7	アルゴリズム（順次型、 選択型 -条件分岐、最大値-）		17		
	8	アルゴリズム（繰り返し型の基本）		18		
	9	アルゴリズム（繰り返し型の応用）		19		
	10			20		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11511

科 目 名			時間数(90分)			
アルゴリズム			講 義	演 習	実 習	合 計
			45			45
科 目 概 要	フローチャート及び疑似言語を用いて代表的なアルゴリズムについて、講義と演習問題をを通して表現できる知識を習得する。					
学 習 到 達 目 標	より複雑なアルゴリズムを設計・表現する方法を習得するとともに、それをプログラム言語に置き換えることができる能力を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	疑似言語（記述規則）		26	文字列操作（線形探索-練習問題-）	
	2	疑似言語（フローチャート変換）		27	文字列操作（BM法）	
	3	一次元配列（合計・平均）		28	文字列操作（BM法-練習問題-）	
	4	一次元配列（練習問題）		29		
	5	二次元配列（添字表現、初期値設定）		30	文字列操作（文字列置換）	
	6	二次元配列 （行操作、列操作、縦計、横計、平均）		31 32	文字列操作（文字列置換-練習問題-）	
	7	二次元配列（練習問題）		33	文字列操作（文字列圧縮）	
	8	探索（線形探索）		34	文字列操作（文字列圧縮-練習問題-）	
	9	探索（線形探索-練習問題-）		35		
	10			36		ファイル処理（ファイルの特性）
	11	探索（二分探索）		37	ファイル処理（ファイル基本処理）	
	12	探索（二分探索-練習問題-）		38	ファイル処理（単数ファイル処理-概要、グループ制御-）	
	13				ファイル処理（単数ファイル処理-練習問題-）	
	14	整列（逐次決定法）		39	ファイル処理（単数ファイル処理-多重グループ制御、コントロールブレーク-）	
	15	整列（逐次決定法-練習問題-）			ファイル処理（単数ファイル処理-練習問題-）	
	16	40		ファイル処理（単数ファイル処理-練習問題-）		
	17	整列（隣接交換法）		41	ファイル処理（複数ファイル処理-マージ、マッチング-）	
	18	整列（隣接交換法-練習問題-）			ファイル処理（複数ファイル処理-アップデート、1対nの更新、メンテナンス-）	
	19			42		ファイル処理（複数ファイル処理-アップデート、1対nの更新、メンテナンス-）
	20	整列（基本挿入法、シェルソート）		43	ファイル処理（-練習問題-）	
	21	整列（クイックソート）			計算量	
	22	整列（マージソート、ヒープソート）		44	科目試験	
	23	整列（-練習問題-）		45		
	24	文字列操作（線形探索）				
	25	文字列操作（線形探索-練習問題-）				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	疑似言語で学ぶアルゴリズム		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	ITパスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可		

科目番号：A-10721

科 目 名			時間数(90 分)			
システム開発技術と情報戦略			講 義	演 習	実 習	合 計
			12	3		15
科 目 概 要	システム開発の流れ（プロセス）、開発手法 及び 企業における情報戦略の考え方や知識を、講義を通して学習する。					
学 習 到 達 目 標	システム開発の流れと各工程の役割で必要な手法や手順を理解することで、最適なシステムを構築するための基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	システム開発プロセス				
	2					
	3	ソフトウェア実装プロセス				
	4					
	5	保守・廃棄プロセス				
	6	ソフトウェア開発/設計手法				
	7					
	8					
	9	システム開発環境と Web アプリケーション				
	10					
	11	情報システム戦略				
	12					
	13	情報システム企画				
	14					
	15	科目試験				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT 戦略とマネジメント		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11411

科 目 名			時間数(90分)			
I T戦略とマネジメント			講 義	演 習	実 習	合 計
			30			30
科 目 概 要	企業における I T戦略で重要となる「システム戦略」「経営戦略」「企業と法務」「プロジェクトマネジメント」「サービスマネジメント」について、講義を通して用語知識を習得する。					
学 習 到 達 目 標	企業の様々なプロジェクトに対し、I T化を推進する人材としてアドバイスできる基礎知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	システム戦略		17	法務（知的財産権、セキュリティ関連法規）	
	2	システム企画				
	3	経営戦略マネジメント （経営戦略手法、マーケティング）		18	法務（労働関連・取引関連法規、その他の法律・ガイドライン・技術者倫理）	
	4	経営戦略マネジメント （ビジネス戦略、経営管理、技術戦略マネジメント）		19	法務（標準化関連）	
				20	プロジェクト統合マネジメント	
	5	ビジネスインダストリ（ビジネスシステム、エンジニアシステム）		21	プロジェクト・スコープ・マネジメント	
				21	プロジェクト・タイム・マネジメント	
	6	ビジネスインダストリ（e-ビジネス、民生機器、産業機器）		22	プロジェクト・コスト・マネジメント	
				22	プロジェクト品質マネジメント	
	7	企業活動（経営・組織論、会計・財務）		23	プロジェクト人的資源マネジメント	
	8	企業活動（経営環境の変化・課題）			プロジェクト・コミュニケーション・マネジメント	
	9	企業活動（会計・財務）			プロジェクト・リスク・マネジメント	
	10	応用数学（事象と集合、論理演算と論理法則、命題、確率）		24	プロジェクト調達マネジメント	
					サービスマネジメント	
	11	応用数学（統計、数値解析、グラフ理論、待ち行列理論）		25	運用設計・ツール	
				26	サービスサポート	
12	OR・IE（線形計画法、日程計画）		27	サービスデリバリ		
13	OR・IE（在庫管理、ゲーム理論）			サービスマネジメント構築		
14	OR・IE（IE分析技法、業務改善）		28	ファシリティマネジメント		
15	OR・IE（品質管理技法）			システム監査		
16	OR・IE（グラフ）			内部統制		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT 戦略とマネジメント		株式会社インフォテック・サーブ		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11441

科 目 名			時間数 (90 分)			
リーディング・ライティング演習			講 義	演 習	実 習	合 計
				15		15
科 目 概 要	4年間の大学科目を学んでいく上で必要となる、基礎的なコミュニケーション能力としてのリーディング（文章読解）とライティング（レポート執筆）のしかたを学習する。					
学 習 到 達 目 標	情報を理解し、批判的に吟味して、まとめたり発表したりする基本的なリテラシー能力を身に付ける。また、日常的に問題意識を持ち、問いを発してその答えを探し、有用な情報を収集整理するスキルを修得する。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	オリエンテーション 読み手を考えて文章を書く ・電子メールのルールを学ぶ ・先生に自己紹介メールを書く		9	図表、引用、参考文献の書き方を学ぶ ・図表の書き方 ・引用の仕方 ・参考文献の書き方	
	2	書き手の気持ちを考えて、疑問や意見をふくらませる ・著者とかかわりながら読む ・事実と意見、根拠を明確にする		10	各自が設定したテーマに基づいた、意見文のレポート（第1版）を作成する	
	3	文献を批判的に読みながら、興味関心や問いを焦点化する ・批判的読解を実践する ・マップの書き方を学ぶ		11		
	4	テーマを仮決めする ・レポートの問いを考える ・問いの一覧を作る		12	友だちのレポートを推敲する ・構成および内容をチェックする ・表現および形式をチェックする 第1版を提出する	
	5	資料源を探す ・資料源の役割を考える ・さまざまな資料源について知る ・調べたことを記録する		13	添削結果を踏まえ、意見文のレポート（第2版）を作成する	
	6	集めた資料を吟味して考えを深める ・テーマ・問い・主張を考える ・ストーリー展開図を作る ・目標規定文を書く		14		
	7	構成を考え、アウトラインを作る ・レポートの構成を知る ・序論・本論・結論の外枠を作る		15	学んだことを振り返る ・知識や作業内容を振り返る ・自己の成長を振り返る ・役立つ場面を考える 第2版を提出する	
	8	パラグラフと論理を意識して書く ・パラグラフ・ライティングとは？ ・パラグラフ・ライティングの種類				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	配布資料				
	副教材					
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
成 績 評 価 方 法	・課題提出（100%）			＜評価基準＞ 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可		

科目番号：R-11172

科 目 名			時間数(90 分)			
Python プログラミング基礎			講 義	演 習	実 習	合 計
			15		30	45
科 目 概 要	プログラム言語 Python を利用して、簡単なプログラムの作成を行う。 実習を通して言語の基礎知識を学び、基本文法から基本的なアルゴリズムのプログラミングまでを習得する。 なお、本科目は IT 企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。					
学 習 到 達 目 標	・ Python の基本文法を習得する。 ・ ライブラリを使用して、簡単なプログラムが作成できる技術を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	科目概要 イントロダクション 開発環境構築		22 ～ 28	関数	
	2	算術演算子		29 ～ 30	エラーと例外 アプリ開発（機能拡張）	
	3	変数		31 ～ 33	標準ライブラリ アプリ開発（機能拡張）	
	4 ～ 6	データ型		34 ～ 38	ファイルオブジェクト アプリ開発（機能拡張）	
	7 ～ 9	条件分岐		39 ～ 42	外部ライブラリ アプリ開発（機能拡張）	
	10 ～ 14	繰り返し		43	成果物提出	
	15 ～ 20	プログラミング実習 アプリ開発		44	模擬試験	
	21	中間提出		45	科目試験	
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社	
主教材		確かな力が身につく Python「超」入門		SB クリエイティブ		
実 習 環 境	・ Python3 系					
	・ Miniconda					
	・ Visual Studio Code					
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
成 績 評 価 方 法	・ 科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11450

科 目 名			時間数 (90 分)			
ネットワーク応用 1			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	ネットワーク構成の理論や設計方法について、講義を通して必要な知識と具体的手法を習得する。					
学 習 到 達 目 標	システムエンジニアやネットワークエンジニアに必要なネットワーク理論やネットワーク設計方法を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	ネットワーク通信とプロトコル OSI 参照モデルとは		9	一般的なネットワークトポロジーの違い ネットワークの違い	
	2	基本的なネットワークの理論と概念 TCP/IP プロトコルスイート		10	適切なアドレッシング設定を行う (I P v 4、 I P v 6)	
	3	ワイヤレス接続ネットワーク イーサネット(有線接続)ネットワーク		11	適切なアドレッシング設定を行う (NAT/PAT、MAC アドレス、キャスト)	
	4	情報セキュリティポリシーと文書化 ネットワーク設備の安全対策 ネットワーク機器の設置と配線		12	基本的なルーティングの考え方とプロトコル (静的・動的ルーティング、ルーティング プロトコル)	
	5	さまざまなネットワークデバイスの機能と役割 ネットワークサービスとアプリケーションの利用		13	基本的なルーティングの考え方とプロトコル (ゲートウェイルーティング、高可用性)	
	6	ネットワークサービス ／アプリケーションの設置や設定		14	通信技術の基本要素 クラウドや仮想化をサポートするテクノロジー 基本的なネットワークの実装	
	7	さまざまな WAN テクノロジーの特徴とメリット		15	科目試験	
	8	さまざまなケーブルとコネクタ				
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社	
主教材		ストーリーで学ぶ ネットワークの基本		インプレス		
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	CompTIA Network+			CompTIA		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	応用情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	ネットワークスペシャリスト試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験 (100%)			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：R-11461

科 目 名			時間数(90 分)				
Java プログラミング基礎			講 義	演 習	実 習	合 計	
			10		20	30	
科 目 概 要	オブジェクト指向プログラムにおけるクラス概念、作り方、使い方、クラス間の連携手法を学習し、オブジェクト指向プログラミングの基礎を学ぶ。						
学 習 到 達 目 標	Java の概要を理解するとともに、多数の基本アルゴリズムを Java で表現することによりプログラム言語を身に付ける。						
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容		
	1 ～ 2	Java の概念 ・ Java 開発環境 ・ Java を使った開発の流れ					
	3 ～ 6	Java プログラミングを始めよう ・ 良いプログラムを作るために ・ デバック					
	7 ～ 10	データの記憶 ・ データ型の違い ・ 入力データの記憶					
	11 ～ 16	繰り返し型プログラム ・ while 文 ・ for 文、for 文のネスト					
	17 ～ 22	分岐型プログラム ・ if 文、if else 文,else if 句 ・ 文字列の比較					
	23 ～ 29	配列 ・ 配列の宣言とメモリ領域の確保 ・ 配列を利用したプログラミング技法 ・ 多次元配列					
	30	評価試験					
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
		主教材	スッキリわかる Java 入門 第3版		インプレス		
副教材							
実 習 環 境	・ JDK (Java SE 8 以降)						
	・ JCPad						
	・ Web ブラウザ (ヘルプ参照等で使用)						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体			
成 績 評 価 方 法	・ 課題提出 (50%) ・ 科目試験 (50%)			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可			

科目番号：R-11471

科 目 名				時間数(90 分)			
課題解決 1				講 義	演 習	実 習	合 計
				2	8		10
科 目 概 要	ビジネス実務において用いられるロジックツリーなどのフレームワークをもとに、課題解決の進め方について学ぶ。また、大学科目のレポート課題等を題材とし、論理的な課題解決に関する演習を行う。						
学 習 到 達 目 標	現状を認識する上で必要となる情報収集力や、それを要約して報告書としてまとめる能力、課題解決に結びつけるための問題把握力、論理思考力を身に付ける。						
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容		
	1	現状の把握と整理					
	2	レポート作成と フィードバック					
	3						
	4	意見のまとめ方・論理構成					
	5	レポート作成と フィードバック					
	6						
	7	問題の認識と原因分析					
	8	課題解決策・ロジカルシンキング					
	9	レポート作成と フィードバック					
	10						
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社			
	主教材	配布資料					
	副教材						
実 習 環 境							
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体			
成 績 評 価 方 法	・課題提出（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下：不可			

科目番号：R-11481

科 目 名			時間数(90 分)			
基本ソフトウェア論			講 義	演 習	実 習	合 計
			15			15
科 目 概 要	メモリ資源の管理と仮想化、すなわち仮想記憶方式とファイルシステムを学習し、オペレーティングシステムを実現している各種技法を学ぶ。					
学 習 到 達 目 標	ページングやセグメンテーションなど、仮想記憶の代表的な実現方式とそれらの特徴を理解し、ファイルシステムの基本的な構造や効率化技法を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	仮想記憶		16		
	2			17		
	3	OS の管理機能とミドルウェア		18		
	4			19		
	5	ファイルシステム		20		
	6			21		
	7	バックアップと揮発ツール		22		
	8			23		
	9	言語処理ツール		24		
	10			25		
	11	マルチメディア技術		26		
	12			27		
	13	マルチメディア応用		28		
	14	まとめ		29		
	15	評価試験		30		
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	IT ワールド		株式会社インフォテック・サーブ		
	副教材					
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	IT パスポート試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10791

科 目 名				時間数(90 分)			
情報処理技術				講 義	演 習	実 習	合 計
				75			75
科 目 概 要	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル 2：「基本情報技術者試験（レベル 2）」シラバスに準拠した知識を習得する。						
学 習 到 達 目 標	レベル 2：「基本情報技術者試験（レベル 2）」シラバスに従い体系的に学習し、基本情報技術者試験の取得レベルの知識を身に付ける。						
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容		
	1-7	ガイダンス、基礎理論		59	サービスマネジメントとシステム監査		
	8-17	アルゴリズムとプログラミング		60	システム戦略と企画		
	18-22	コンピュータ構成要素		61-63	戦略マネジメント		
	23-24	システム構成要素		64-67	企業活動と法務		
	25-28	ソフトウェアとハードウェア		68-70	模試 3		
	29	ヒューマンインタフェースとマルチメディア		71	弱点補強 3		
	30-31	模試 1		72	最終対策		
	32	弱点補強 1		73-75	国家試験		
	33-38	データベース					
	39-48	ネットワークとセキュリティ					
	49-53	システム開発技術					
	54-55	模試 2					
	56	弱点補強 2					
	57	ソフトウェア開発管理技術					
	58	プロジェクトマネジメント					
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社			
	主教材	基本情報技術者合格教本		技術評論社			
	副教材	基本情報技術者 科目 B 問題集		株式会社インフォテック・サーブ			
実 習 環 境							
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体			
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構			
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可			

科目番号：A-10801

科 目 名			時間数(90 分)			
総合情報処理 1-1（レベル 2）			講 義	演 習	実 習	合 計
			50			50
科 目 概 要	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル 2：「基本情報技術者試験（レベル 2）」シラバスに準拠した知識を習得する。					
学 習 到 達 目 標	レベル 2：「基本情報技術者試験（レベル 2）」シラバスに従い体系的に学習し、基本情報技術者試験の取得レベルの知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1-5	ガイダンス、基礎理論				
	6-13	アルゴリズムとプログラミング				
	14-17	コンピュータ構成要素				
	18-19	システム構成要素				
	20-24	ソフトウェア／ハードウェア				
	25	ヒューマンインタフェース／マルチメディア				
	26-27	模試 1				
	28	弱点補強 1				
	29-33	データベース				
	34-40	ネットワーク／セキュリティ				
	41-43	システム開発技術				
	44-45	模試 2				
	46	弱点補強 2				
	47-48	ソフトウェア開発管理技術				
	49-50	プロジェクトマネジメント				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	各コースで選定された対策テキスト				
	副教材					
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	基本情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10811

科 目 名			時間数(90 分)			
総合情報処理 1-1（レベル 3）			講 義	演 習	実 習	合 計
			50			50
科 目 概 要	経済産業省が、情報処理技術者としての「知識・技能」が一定以上の水準であることを認定している国家試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル 3：「応用情報技術者試験（レベル 3）」シラバスに準拠した知識を習得する。					
学 習 到 達 目 標	レベル 3：「応用情報技術者試験（レベル 3）」シラバスに従い体系的に学習し、応用情報技術者試験の取得レベルの知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	ガイダンス				
	2-4	コンピュータ科学基礎				
	5-8	コンピュータアーキテクチャ				
	9-12	基本ソフトウェア				
	13-18	通信ネットワーク				
	19-24	データベース				
	25-28	ソフトウェア工学				
	29-32	システム構成技術				
	33-38	マネジメント				
	39-40	AM対策				
	41-44	PM対策				
	45-47	模擬試験				
	48-50	弱点補強				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	各コースで選定された対策テキスト				
	副教材					
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	応用情報技術者試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10821

科 目 名			時間数(90 分)			
総合情報処理 1-1 (レベル 4)			講 義	演 習	実 習	合 計
			50			50
科 目 概 要	情報セキュリティスペシャリスト試験の後継となる試験で情報セキュリティに関する高度な知識・技能（スキルレベル 4）を認定する試験である情報処理安全確保支援士試験取得を目標に、独立行政法人情報処理推進機構が提供するレベル 4：「情報処理安全確保支援士試験（レベル 4）」シラバスに準拠した知識を習得する。					
学 習 到 達 目 標	レベル 4：「情報処理安全確保支援士試験（レベル 4）」シラバスに従い体系的に学習し、情報処理安全確保支援士試験の取得レベルの知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	ガイダンス				
	2-3	情報セキュリティ				
	4	リスクマネジメント				
	5-12	主な侵入・攻撃方法と対策				
	13-15	ネットワークセキュリティ				
	16-18	電子メール、Web アプリケーション				
	19-26	認証技術				
	27-30	情報セキュリティマネジメント				
	31	AM対策				
	32-34	模擬試験 1				
	35-40	模擬試験 1 解説				
	41-49	弱点対策				
	50	科目試験				
	使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社	
主教材		各コースで選定された対策テキスト				
副教材						
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
	情報処理安全確保支援士試験			IPA 独立法人情報処理推進機構		
成 績 評 価 方 法	・科目試験（100%）			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		

科目番号：A-10831

科 目 名			時間数(90 分)			
自主課題研究 1-1			講 義	演 習	実 習	合 計
				50		50
科 目 概 要	学習した内容を総合的に活用し、社会人として実践的に活用可能なテーマを個人ごとに設定し、創作(学習)活動をする。 ① 過去に習得したゲーム開発技術を応用し、自分のスキルをアピールすることができる作品の制作を目指す。 ② 高度種等の国家試験取得をテーマに設定した場合は、独立行政法人情報処理推進機構が提供する目標資格シラバスにもとづいて、各自スケジュールを管理して学習する。					
学 習 到 達 目 標	所属学科によって選択するものは異なる。 ① クリエイタ系の就職活動で必須となる作品審査に提出することのできるゲーム作品を1作品完成させるとともに付随する作品紹介資料を完成させる。 ② 国家試験取得をテーマに設定した場合は、独立行政法人情報処理推進機構が提供するシラバスに準拠した知識を身に付ける。					
講 義 計 画	回	内 容		回	内 容	
	1	ガイダンス				
	2-3	学習テーマ設定				
	4-50	自主創作(学習)活動				
使 用 教 材	書 籍 名			出 版 社		
	主教材	各自必要となるテキストを用意				
	副教材					
実 習 環 境						
目 標 資 格	資 格 名			実 施 団 体		
成 績 評 価 方 法	・課題提出 (100%)			<評価基準> 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下： 不可		